

# AUFTEILEN EINES ZIRKELS MIT 4 Reitern

Es werden zwei Hauptachsen gebildet die sich an Breite und Länge der Bahn orientieren.

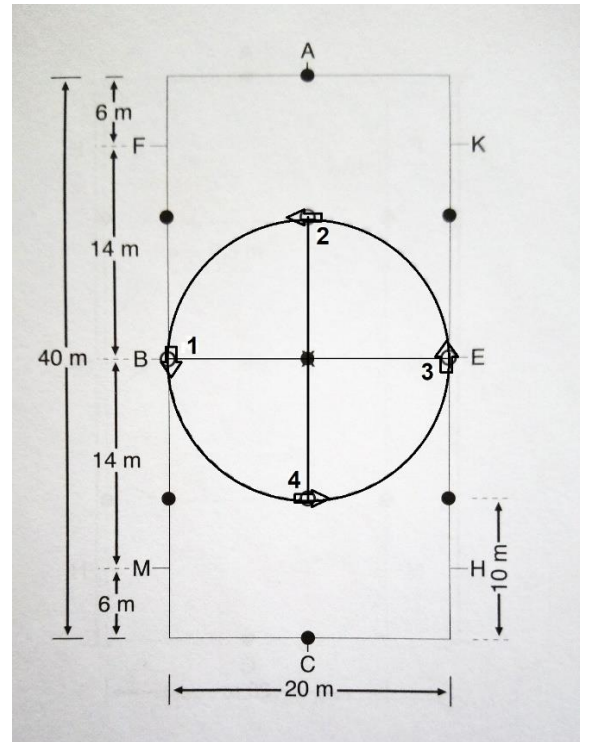
Reiter:1,2,3,4.

Der Tetenreiter (1) bildet mit 3 über den Zirkelmittelpunkt die Hauptachse und bestimmt das Tempo. 3 richtet sich nach 1 aus

2 und 4 bilden die 2. Achse.

2 orientiert sich auf 1 (1/4 Zirkel dahinter) und 4.

4 orientiert sich auf 3 (1/4 Zirkel dahinter) und 2.



(Kontrolle bei jedem Überreiten von Länge und Breite der Bahn)

Das Orientieren nur auf das Gegenüber über den Zirkelmittelpunkt ist nicht ausreichend und führt regelmäßig zu wie nebenstehend

Evtl. weitere Reiter ordnen sich nach gleichem Prinzip je nach Anzahl in die Hauptachsen ein

